การใช้เหยื่อพิษในการป้องกันกำจัดปลวกในอาคาร

Baiting System for Termite Control in Building

ยุพาพร สรนุวัตร¹ จารุณี วงศ์ข้าหลวง² ้

Yupaporn Sornnuwat^{1*} Charunee Vongkaluang^{2*}

บทคัดย่อ

จากการศึกษาความเป็นไปได้ในการใช้เหยื่อพิษ ในการป้องกันกำจัดปลวกทำลายไม้ในอาคารบ้าน เรือน ในเขตกรุงเทพมหานคร และเขตปริมณฑล พบว่า การใช้เหยื่อพิษชนิด Sentricon bait system ฝังลง ในดินบริเวณรอบๆ อาคาร หรือการใช้เหยื่อพิษชนิดกล่อง Recruit AG ซึ่งติดตั้งไว้บนอาคารเหนือพื้นดิน สามารถลดจำนวนประชากรของปลวก ชนิดที่มีความสำคัญทางเศรษฐกิจ 2 ชนิด; Coptotermes gestroi (Wasmann) และ Coptotermes havilandi Holmgren ให้หมดไปได้ภายในระยะเวลาประมาณ 2-3 เดือน ภาย หลังการวางเหยื่อ ปริมาณของเหยื่อพิษ ที่ปลวกกินเข้าไป จนมีผลทำให้ปลวกตายได้หมดทั้งรัง อาจแตกต่าง กันไปตามขนาดของรังปลวกในแต่ละพื้นที่ตั้งแต่ 53.0-368.3 กรัม และจากการติดตามผลในการป้องกันกำจัด อย่างต่อเนื่องเป็นระยะเวลาประมาณ 1 - 2 ปี ยังไม่พบการกลับเข้ามาของปลวกในอาคาร

Abstract

Possibilities of using baiting system for prevention and control of termite in building were investigated in few residential areas in and around Bangkok. Results revealed that the use of in ground baiting system (Sentricon) around building construction and/or above ground bait box (Recruit AG) in building can eliminate colony of termite, *Coptotermes gestroi* (Wasmann) and/or *Coptotermes havilandi* Holmgren within 2-3 months after the installation. According to the size of colony in each location, the amount of bait consumption until completely elimination of the colony varied from 53.0 to 368.3 g. Routine investigation of bait stations after completely elimination of the colony revealed no reinfestation 1-2 years thereafter.

Key words: Baiting system, Sentricon, Recruit AG, elimination, termite colony

Forest Products Research and Development Division, Forest Research Office, Royal Forest Department.

e-mail : sornnuwat@yahoo.com สำนักวิชาการป่าไม้ กรมป่าไม้

Forest Research Office, Royal Forest Department.

e-mail: wpcv@forest.go.th

^{1*} ส่วนวิจัยและพัฒนาผลิตผลป่าไม้ สำนักวิชาการป่าไม้ กรมป่าไม้